

U.M.E.E. "CARMELITA"  
POIEs Andréa Verni e Sonia Leonetti

“O Aluno, seu Eu e o Mundo”



# Apresentação

A UMEE Maria Carmelita P. Villaça atende alunos com déficit cognitivo e dificuldades de aprendizagem na faixa etária de 6 a 18 anos. A escola organiza os alunos por módulos de desenvolvimento pedagógico: Período Preparatório até o 4º Módulo.

O trabalho pedagógico acontece em sala de aula e em diferentes ambientes educacionais: oficinas pedagógicas de Artes Plásticas, Expressão Corporal, Cozinha & Cia, Meio Ambiente e Informática Educativa.

Os Jogos Pan-Americanos e a Reciclagem são os temas do Projeto Pedagógico Escolar. a fim de contextualizar estes temas observou-se a necessidade de que o aluno se conscientizasse que é um cidadão inserido numa sociedade ativa. Conhecer-se, conhecer sua comunidade escolar, seu bairro, seu estado e seu País proporcionou ao aluno localizar-se no espaço geográfico para então inteirar-se sobre os jogos Pan-Americanos.

Reconhecendo-se como um cidadão atuante será capaz de praticar ações eficazes que contribuam para a construção de um mundo melhor.



# O aluno e seu corpo

Perceber suas características físicas e trabalhar a valorização de seu corpo como um veículo de progresso.



Portal Aprende Brasil >Mundo da Criança>Planeta Incrível

Vídeo "Gente é Diferente"



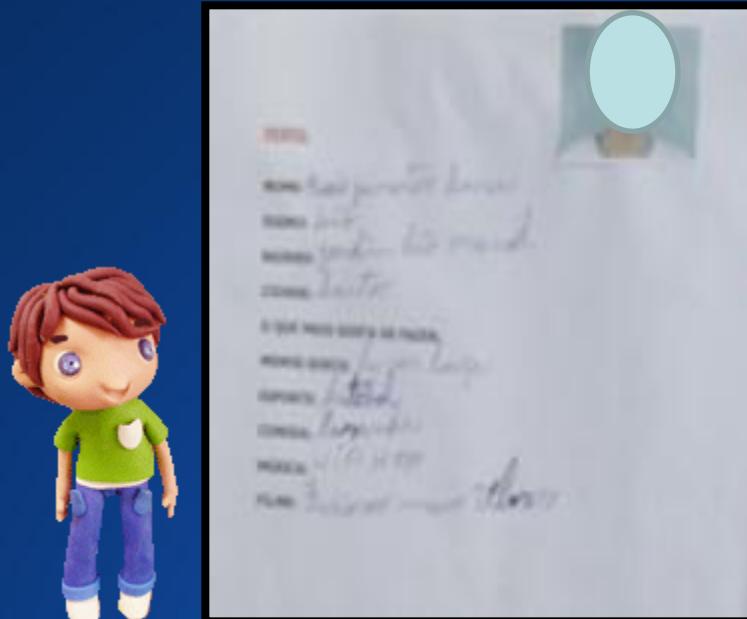
Visualização - Características Físicas



Educação Infantil - Caricaturas

# Carteirinha de identificação e Home Page

Perceber a importância do conhecimento dos dados pessoais na vida prática (preenchimento de uma ficha de trabalho, crediário ficha médica, etc).



•Editor de Texto - Carteirinha

•Portal Aprende Brasil - Home Page

# O aluno e suas preferências

Refletir e verbalizar para se conhecer



Beatriz Monteiro da Cunha  
Cap. "Coisas que eu quero" e  
"O melhor de mim"

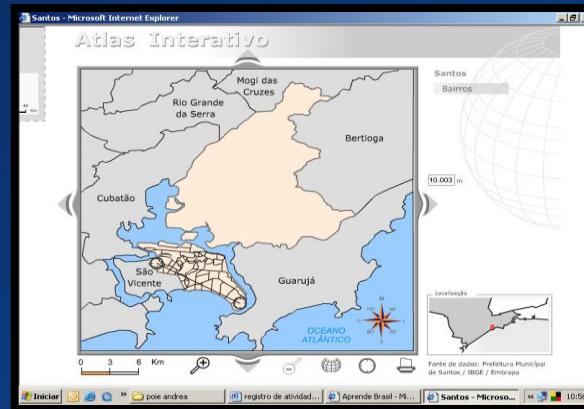
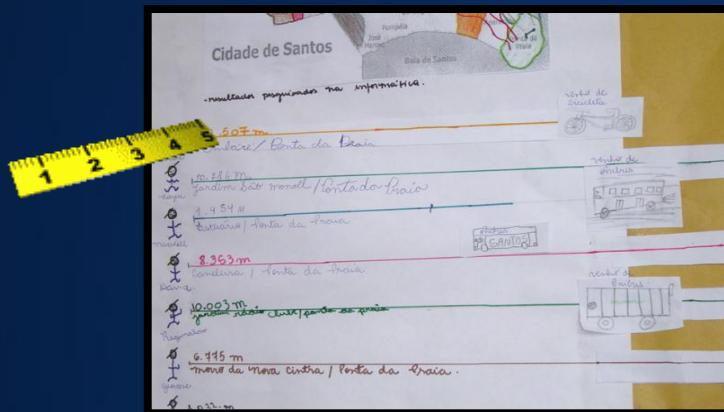
Desafio matemático  
Descobrir quantos alunos participaram  
da pesquisa: O que mais gosto de fazer?



Nossas emoções podem ser  
representadas por cores.

# O aluno e seu bairro

Localizar seu bairro no mapa de Santos, verificar a distância entre seu bairro e a escola e estabelecer comparações utilizando escala para construir conhecimento.



Portal Aprende Brasil - Atlas Interativo  
Atividade seqüenciada - Escala

# Depoimentos



Prof<sup>a</sup>. Gláucia do 4º Módulo "A"



Aluna T. -2º Módulo "B"

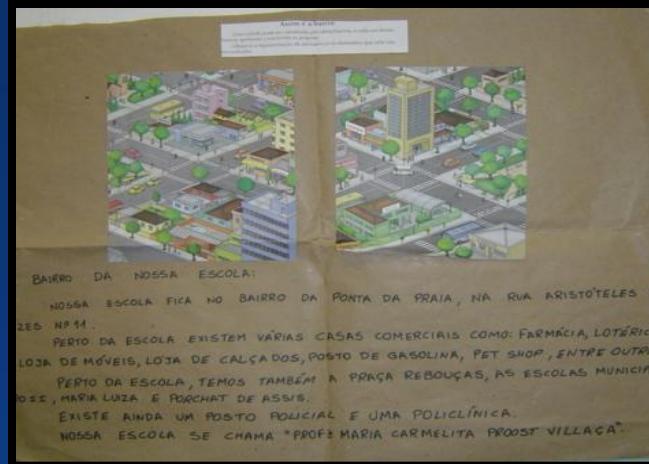
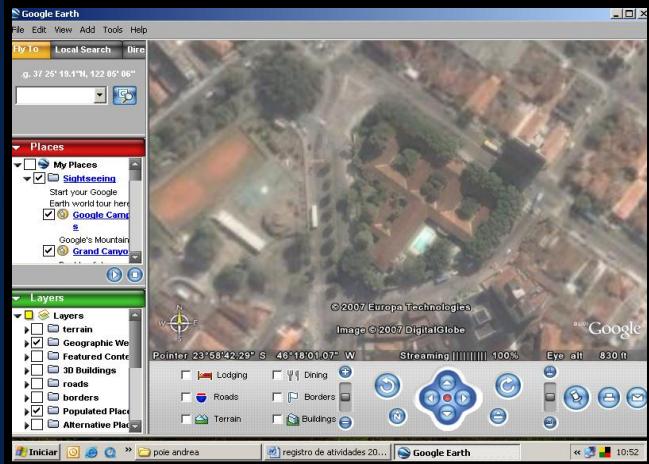


Portal Aprende Brasil - Atlas Interativo e Monta Mapas

“O importante da educação é o conhecimento  
não dos fatos mas dos valores”

(Dean William R. Inge)

# Atividade de parceria entre Oficina de Informática e Sala de Aula



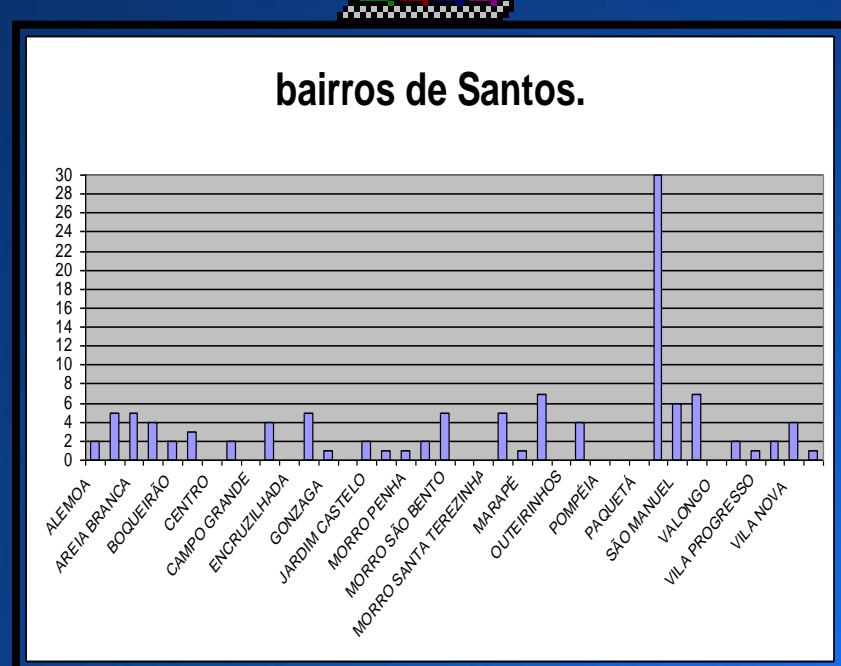
- Site Google Earth - Localização do endereço e bairro
- Texto coletivo sobre o Bairro
- Mapa de Santos - Localização e Pintura do Bairro



# Trabalhando Dados

Digitação em ordem alfabética dos bairros de Santos usando o programa *Word* e tabulação da quantidade dos alunos da escola elaborando um gráfico no *Excel*.

ALEMOA	2
APARECIDA	5
AREIA BRANCA	5
BOM RETIRO	4
BOQUEIRÃO	2
CANELEIRA	3
CENTRO	0
CHICO DE PAULA	2
CAMPÔ GRANDE	0
ESTUÁRIO	4
ENCRUZILHADA	0
EMBARÉ	5
GONZAGA	1
JABAQUARA	0
JARDIM CASTELO	2
JOSÉ MENINO	1
MORRO PENHA	1
MORRO SANTA MARIA	2
MORRO SÃO BENTO	5
MONTE SERRAT	0
MORRO SANTA TEREZINHA	0
MACUCO	5
MARAPÉ	1
MORRO NOVA CINTRA	7
OUTEIRINHOS	0
PONTA DA PRAIA	4
POMPÉIA	0
PIRATININGA	0
PAQUETÁ	0
RÁDIO CLUBE	30
SÃO MANUEL	6
SABOÓ	7
VALONGO	0
VILA SÃO JORGE	2
VILA PROGRESSO	1
VILA BELMIRO	2
VILA NOVA	4
VILA MATHIAS	1



# Nosso Estado e nosso País

Localizar-se no espaço fazendo a leitura de mapas, percebendo que a cidade de Santos está inserida no Estado de São Paulo e este no Brasil.



Portal Aprende Brasil  
Atlas interativo  
Monta Mapas

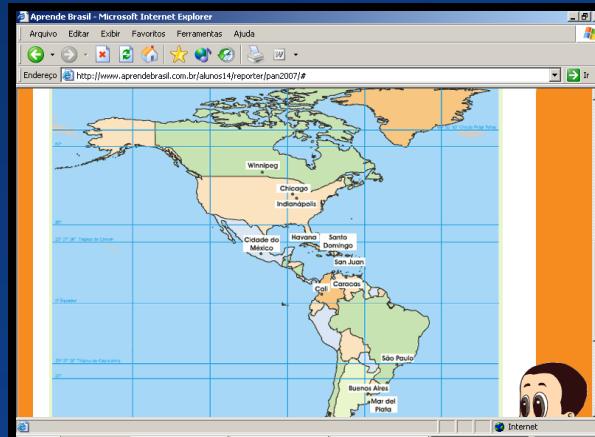


Software Kid Pix  
Localizar São Paulo  
e os Estados  
que fazem limites.

# O aluno e os Jogos Pan-Americanos

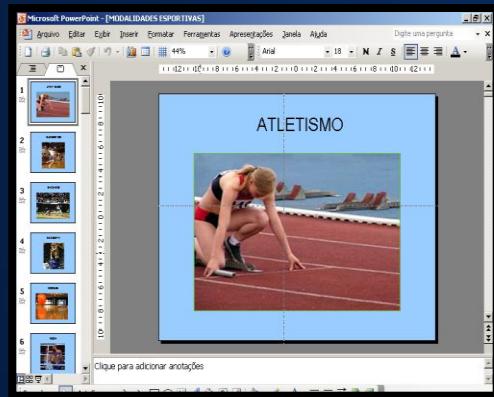
Valorizar as práticas esportivas, despertar Valores Morais e conhecer o significado da palavra Pan-Americanos, localizando e nomeando as Américas.

(Livro: cap. "O espírito é esportivo" e Portal Aprende Brasil: Repórter em Ação - Site Oficial do PAN).

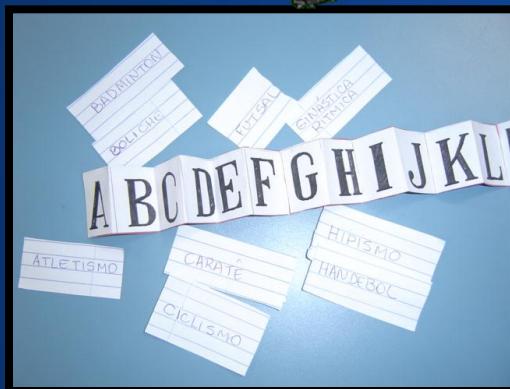


# O aluno e as Modalidades Esportivas

Conhecer as modalidades esportivas e estimular a escrita.

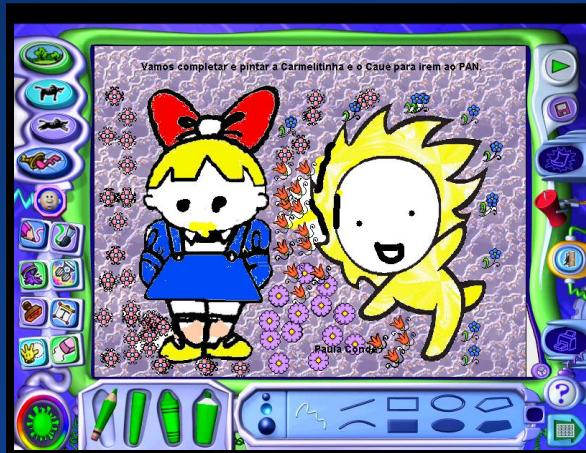


Apresentação em *Power Point*, Jogos Educativos e elaboração de painel coletivo



# Integrando Recursos Tecnológicos

Jogo cooperativo com: Mesa Alfabeto - Jogo da Forca e Portal Aprende Brasil > Mundo da Criança > "Armário Mágico". Criação e pintura de cenário esportivo com o Software Kid Pix.



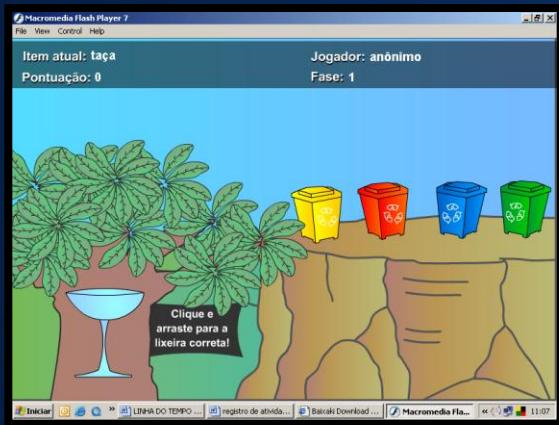
# Linha do Tempo

Avaliar para “Rever o Processo” - Ensino e Aprendizagem, retomando o conteúdo trabalhado.

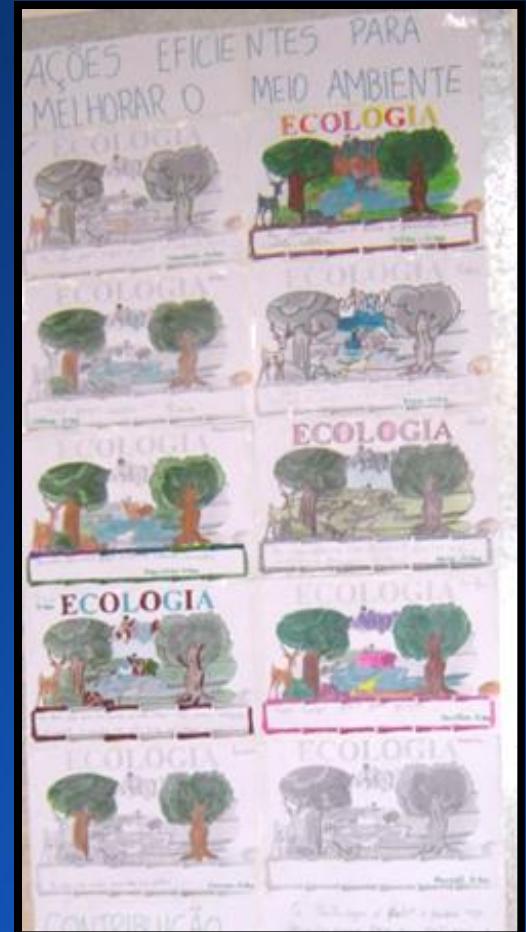
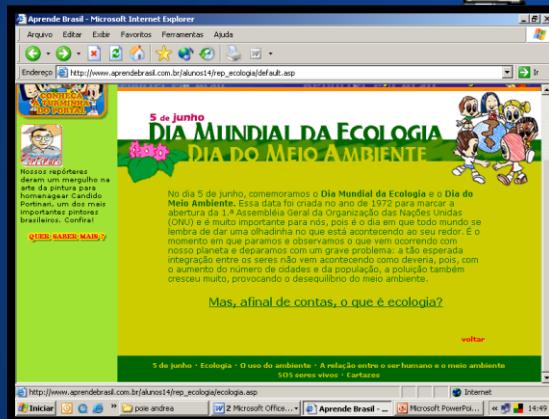


# O Aluno e o Meio Ambiente

Retomando a consciência ambiental e elencando práticas individuais.



- Portal Aprende Brasil  
Repórter em Ação Cartaz
- Sites Avaliados  
Jogo Reciclagem



# Agradecimentos



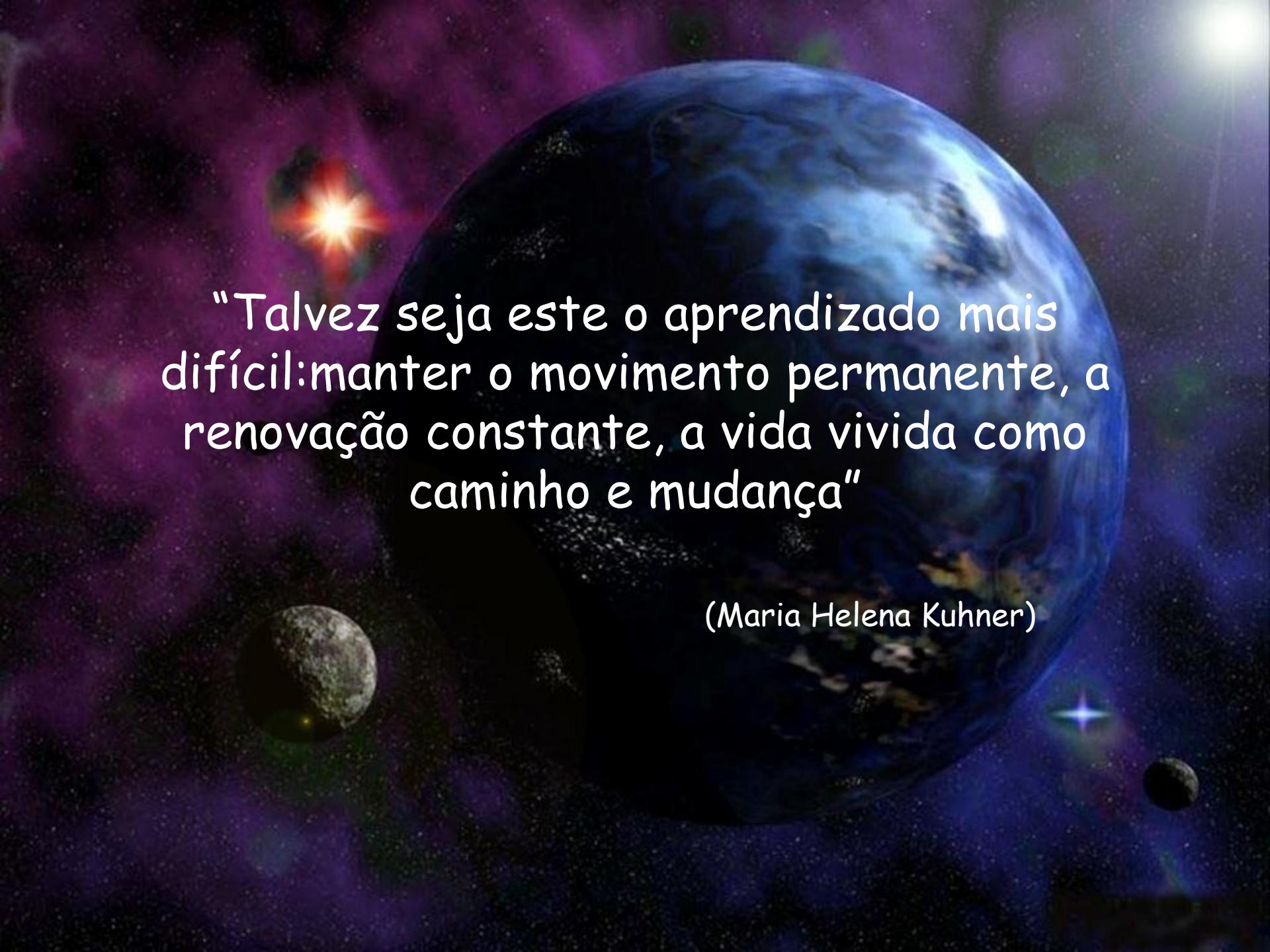
Secretaria de Educação da PMS  
CEMID - Rede do Futuro  
Direção da Escola  
Equipe Técnica  
Corpo Docente  
Funcionários  
Nossa Colaboradora Liana Valdívia



Agradecimento especial aos Nossos Alunos

*"Uma das maiores recompensas da vida é trabalhar duro,  
quando o trabalho vale a pena"*

*Teddy Roosevelt*



“Talvez seja este o aprendizado mais difícil: manter o movimento permanente, a renovação constante, a vida vivida como caminho e mudança”

(Maria Helena Kuhner)